# Iperreali

03 - calcolo differenziale

Liceo scientifico G.B. Grassi di Latina - <u>www.liceograssilatina.org</u> © 2021, Gualtiero Grassucci

gualtiero.grassucci@liceograssilatina.org

In collaborazione con le professoresse Annalisa Malusa e Lucilla Galterio



# Un problema

- Abbiamo un punto materiale che si muove di moto rettilineo uniforme con velocità iniziale  $v_0$  e accelerazione a>0 a partire da una posizione  $s_0$
- L'equazione del moto sarà  $s(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + s_0$ , vogliamo calcolare la velocità istantanea v
- Per definizione la velocità istantanea sarà:

$$v(t) = \frac{ds}{dt} = \frac{s(t+dt) - s(t)}{(t+dt) - t}$$

Problemi introduttivi

Esercizi
Ragioniamo
Ragioniamo
Rapporto
incrementale
Differenziale
Derivata
Esempio

Ricordiamo che la velocità media è  $v_{media} = \frac{s(t+\Delta t)-s(t)}{(t+\Delta t)-t}$  ma in questa espressione dt è un infinitesimo

Usando un linguaggio orientato agli infinitesimi, è il rapporto tra la variazione dello spazio e il tempo trascorso **per un intervallo di tempo infinitesimo** *dt* 

# Operativamente

Gli infinitesimi continuano a risolvere problemi!

- La posizione del punto all'istante  $t \ \grave{e} \ s(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + s_0$
- La posizione all'istante  $t + \alpha$ , dove  $\alpha$  è un tempo infinitesimo, è:

$$s(t+\alpha) = \frac{1}{2}a(t+\alpha)^2 + v_0(t+\alpha) + s_0 = \frac{1}{2}at^2 + a\alpha t + \frac{1}{2}a\alpha^2 + v_0t + v_0\alpha + s_0$$

• per cui:

$$s(t+\alpha) - s(t) = \frac{1}{2}at^2 + a\alpha t + \frac{1}{2}a\alpha^2 + v_0t + v_0\alpha + s_0 - \frac{1}{2}at^2 - v_0t - s_0$$

• ma allora:

$$\frac{dS}{dt} = \frac{\alpha(at + v_0) + \frac{1}{2}a\alpha^2}{\alpha} = at + v_0 + \frac{1}{2}a\alpha$$

• Considerato che  $\alpha$  è un infinitesimo:

$$v(t) = \operatorname{std}\left(at + v_0 + \frac{1}{2}a\alpha\right) = at + v_0$$

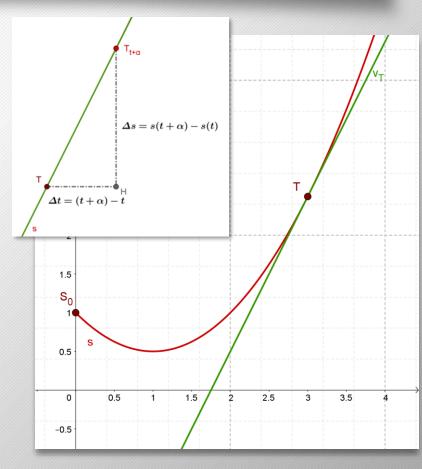
#### Problemi introduttivi

Esercizi
Ragioniamo
Ragioniamo
Rapporto
incrementale
Differenziale
Derivata
Esempio
Significato
geometrico
Attenzione alle
condizioni
Prossimi passi

... che è proprio la legge della velocità in un moto uniformemente accelerato

# Abbiamo fatto molto di più!

- In realtà la soluzione è molto più *ricca* di quanto possa sembrare a prima vista:
  - $std \frac{ds}{dt}$  è il tasso di variazione istantanea dello spazio (variazione rispetto al tempo)
  - Se rappresentiamo s(t) su un piano cartesiano il tasso di variazione istantaneo corrisponde al coefficiente angolare della retta tangente
  - Ma abbiamo risolto questo problema per un istante (per un'ascissa) t qualunque, quindi, in un certo senso:
- Abbiamo trovato tutti i coefficienti angolari delle tangenti alla s(t) per ogni possibile  $t \in \mathbb{R}$



#### Problemi introduttivi

Esercizi
Ragioniamo
Ragioniamo
Rapporto
incrementale
Differenziale
Derivata
Esempio
Significato
geometrico
Attenzione alle
condizioni
Prossimi passi

14=74-2

Un punto materiale, inizialmente posto nell'origine 0 di un piano cartesiano 0xy parte da fermo con velocità costante  $v_0 = 3 \, m/s$  e accelerazione  $a = 4 \, m/s^2$  (sia  $\vec{v}$  che  $\vec{a}$  hanno la stessa direzione e lo stesso verso dell'asse delle x:

- Determinare la legge oraria del moto
- Usare il procedimento appena visto per dimostrare che la velocità istantanea è data da v(t) = 3 + 4t
- Rappresentare su un piano cartesiano Ots la legge oraria del moto e determinare l'equazione della retta tangente nel suo punto di ascissa  $\bar{t}=1$ , verificare che il coefficiente angolare della retta tangente è proprio v(1)

proprio 
$$V(1)$$

$$S(t) = \frac{1}{2}at^{2}+V_{0}t+S_{0} \implies S(t) = \frac{1}{2}\cdot4f^{2}+3t+0=2t^{2}+3t$$

$$S(t+x) = 2(t+x)^{2}+3(t+x)=2t^{2}+4xt+2x^{2}+3t+3x$$

$$S(t+x) - S(t) = 2t^{2}+2xt+2x^{2}+3t+3x-(2t^{2}+3t)=4xt+2x^{2}+3x=(4t+3)x+2x^{2}$$

$$\frac{dS}{dt} = \frac{(4t+3)x+2x^{2}}{t+x-t} = 4t+3+2x=4t+3 \implies V(t) = 4t+3$$

$$S - S = ur(t-1) S = urt-urtS = 0 \qquad 2t^{2}+3t=urt-urtS = 0 \qquad 2t^{2}+3t=urt-u$$

 $S-S=\omega(f-1) S=\omega f-\omega + S=D 2f^{2}+3f=\omega f-\omega +5 2f^{2}+3f-\omega f+\omega -S=0 f^{2}-1$   $2f^{2}+(3-\omega)f+\omega -S=0 \Delta=(3-\omega)^{2}-8(\omega-S)=9+\omega^{2}-6\omega-8\omega +40=\omega^{2}+4\omega +49$   $\Delta=(\omega-7)^{2}=0 \omega=7 \qquad 9=7f-2 \qquad v(1)=4+3=7$ 

il cofficiente augorare à propri à la velocità in quell'istante

L'uniformemente accelerato

Un punto materiale si muove sull'asse delle ascisse con legge oraria  $s(t) = -t^3 + 2t$ :

- Determinare la legge v(t) che rappresenta la velocità istante per istante (si otterrà  $v(t) = -3t^2 + 2$ )
- Quanto vale la velocità iniziale  $v_0$  del moto?
- Utilizzando GeoGebra rappresentare su un piano cartesiano Ots la legge oraria del moto e determinare l'equazione della retta tangente nel suo punto di ascissa  $\bar{t}=1$ , verificare che il coefficiente angolare della retta tangente è proprio v(1)

$$t_{P}: y = -x + 2$$

$$t_{P}: y = -x + 2$$

$$t_{Q}: y = -x + 2$$

© 2019 Gualtiero Grassucci - gualtiero.grassucci@liceograssilatina.org

# Riproviamo

• Vogliamo trovare la tangente a una parabola  $y = ax^2 + bx + c$  nel punto x generico con lo stesso metodo:

$$dy = y(x + \delta) - y(x) = (2ax + b)\delta + a\delta^2$$

• Quindi:

$$\frac{dy}{dx} = \frac{(2ax+b)\delta + a\delta^2}{\delta} = 2ax + b + a\delta$$

• Tenendo conto che  $\delta$  è infinitesimo abbiamo  $\frac{dy}{dx} \sim 2ax + b$  o meglio, che il coefficiente angolare è  $\mathbf{m} = \operatorname{std} \frac{dy}{dx} = \operatorname{std} (2ax + b + a\delta) = \mathbf{2ax} + \mathbf{b}$ 

Al variare di x questa espressione fornisce il coefficiente angolare della tangente alla parabola nel suo punto di ascissa x!

#### Problemi introduttivi

Esercizi
Ragioniamo
Ragioniamo
Rapporto
incrementale
Differenziale
Derivata
Esempio
Significato
geometrico
Attenzione alle
condizioni
Prossimi passi

Attenzione: per un ascissa *x* qualsiasi!

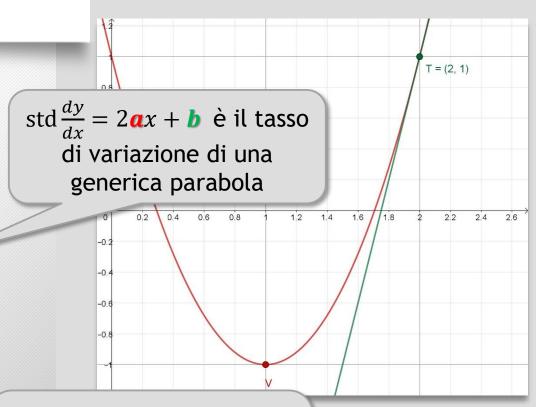
#### Un esercizio

- Vogliamo determinare la tangente alla parabola  $y = 2x^2 4x + 1$  nel suo punto T(2,1)
- Il coefficiente angolare di una tangente generica a questa parabola è

$$m = \text{std} \frac{dy}{dx} = 2ax + b = 2 \cdot 2 \cdot x - 4 = 4x - 4$$

- Se vogliamo la tangente per x=2 dobbiamo semplicemente sostituire:  $m=4\cdot 2-4=4$
- Ora non resta che sostituire il coefficiente angolare nell'equazione della generica retta passante per T

Rapido, efficace, semplice!



Questi numeri iperreali sembrano davvero sempre più utili per **risolvere i problemi!** 

- Determinare l'equazione della retta tangente alla parabola  $y = (-\frac{1}{2})x^2 + (4x 1)$  nel suo punto di ascissa  $x_0 = 2$  usando il procedimento appena visto
- Determinare ancora la tangente alla parabola nel suo punto di ascissa  $x_1=3$

$$Stol\left(\frac{dy}{dx}\right) = 2a \times + b = -x + 4$$
  $x = x = 2$   $y = -2 + 4 = 2$  della tungent alla

( stessa formula se x=3 =0 m3=-3+4=-1

coefficiente angolare
della tungente alla
penersola nel punto el
a scissa 2

toefficiente angolere della tempente alla parasola vel porasola vel

• È possibile determinare, con un metodo simile, una legge, una funzione, che fornisca il coefficiente angolare - al variare della x - alla cubica di equazione  $y = \frac{1}{3}x^3 + \frac{1}{2}x^2$ ?

$$y(x+1) = \frac{1}{3}(x+1)^{3} + \frac{1}{2}(x+1)^{2} = \frac{1}{3}(x^{3} + 3x^{2} + 3x^{2} + 3x^{2} + 3x^{3} + \frac{1}{2}(x^{3} + 2x^{2} + 1)^{2}) =$$

$$= \frac{1}{3}x^{3} + x^{2} + x^{2} + x^{2} + \frac{1}{3}x^{3} + \frac{1}{2}x^{2} + x^{2} + x^{2} + \frac{1}{2}x^{2}$$

$$= \frac{1}{3}x^{3} + x^{2} + x^{2} + x^{2} + \frac{1}{3}x^{3} + x^{2} + x^{2} + x^{2} + \frac{1}{2}x^{2}$$

$$= \frac{1}{3}x^{3} + x^{2} + x^{2}$$

- È possibile determinare, con un metodo simile, una legge, una funzione, che fornisca il coefficiente angolare al variare della x alla generica cubica di equazione  $y = ax^3 + bx^2 + cx + d$ ?
- Usare la legge appena trovata per scrivere l'equazione della retta tangente alla  $y=x^3-2x+3$  nel suo punto di ascissa nulla

 $y(x+6) = a(x+1)^{3} + b(x+6)^{2} + c(x+6) + d =$   $= ax^{3} + 3ax^{2}b + 3axb^{2} + bx^{2} + 25xb + 56^{2} + cx + cb + d$ questa formula (funcional formisco totti i coefficienti anaplari a = 3ax2+3ax5+25x+35+c => std(dy)= 3ax2+25x+c

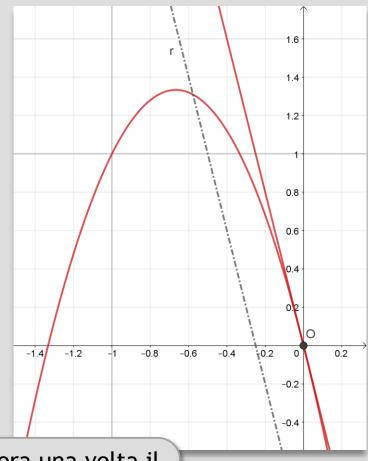
## Ancora un problema

- Determinare l'equazione della tangente alla parabola  $y = -3x^2 4x$  parallela alla retta r: y = -4x + 1
- La retta è tangente alla parabola nel punto in cui il tasso di variazione istantaneo è pari a -4
- Ci basta quindi determinare questo punto imponendo che std $\frac{dy}{dx} = 2ax + b = 2(-3)x 4$  sia -4:

$$-6x - 4 = -4$$
 da cui  $x = 0$ 

• La tangente cercata è la retta per l'origine di coefficiente angolare m = -4:

$$y = -4x$$



Abbiamo usato ancora una volta il generico coefficiente angolare della tangente a una parabola applicato alla nostra curva

- Determinare la retta tangente alla parabola  $y = -3x^2 2x + 2$  parallela alla retta y = 2x
- Determinare la retta tangente alla stessa parabola parallela alla retta y=-2x

# Ragioniamoci un po' su

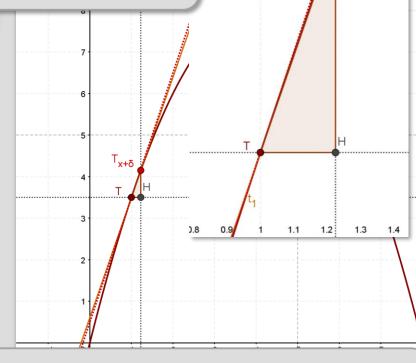
Potremmo quasi dire il tasso di variazione istantaneo

- Il **tasso di variazione medio** è il rapporto  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$  tra i due punti di una parabola di ascissa x e x +  $\Delta x$
- Il **tasso di variazione** std $\frac{dy}{dx}$  è questo rapporto calcolato tra due punti distanti un infinitesimo  $\delta$

Equivale al coefficiente angolare della retta tangente nel punto x

• Abbiamo calcolato il tasso di variazione std $\frac{dy}{dx} = 2ax + b$  per una parabola generica  $y = ax^2 + bx + c$ 

Questa formula si può usare in una miriade di problemi sulle parabole!

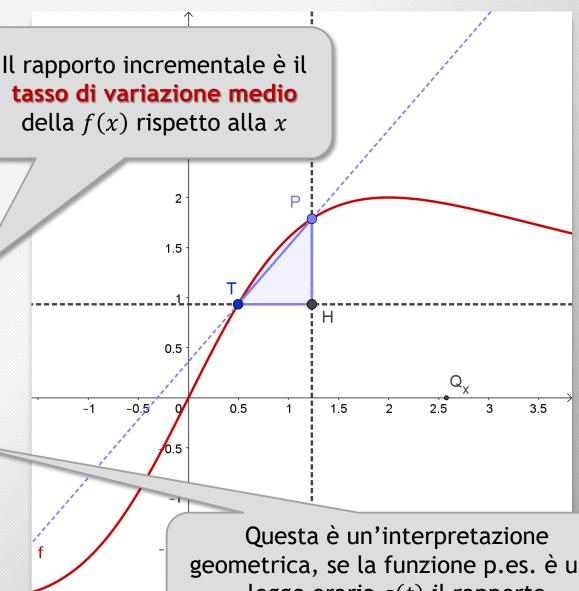


Con dy indichiamo la variazione infinitesima della y corrispondente alla variazione infinitesima dx della x

#### Generalizziamo: rapporto incrementale

- Sia y = f(x) una funzione qualsiasi e sia xappartenente al dominio della funzione
- Il rapporto incrementale della funzione f(x) nel punto x è  $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{\Delta f(x)}{\Delta x} = \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{x + \Delta x - x}$
- Il rapporto incrementale corrisponde al coefficiente angolare della retta che passa per i punti della curva di ascissa x e  $x + \Delta x$  ...

... e ora immaginiamo di scegliere  $\Delta x$ infinitesimo ...



geometrica, se la funzione p.es. è una legge oraria s(t) il rapporto incrementale  $\Delta s/\Delta t$  è la velocità media

### Differenziale

- Nelle funzioni in genere a incrementi infinitesimi della variabile x corrispondono incrementi infinitesimi della funzione f(x)
- Sia y = f(x) una funzione qualsiasi e sia x appartenente al dominio della funzione
- Il differenziale della funzione f(x) nel punto x è: df(x) = f(x + dx) f(x)

per un incremento infinitesimo dx (il **differenziale della variabile** x)

- Useremo dx anziché  $\Delta x$  per indicare un incremento infinitesimo e df(x) per un incremento infinitesimo della funzione f(x)
  - un incremento che dipende dalla corrispondente variazione dx della variabile indipendente x

Problemi introduttivi Esercizi Ragioniamo Ragioniamo Rapporto incrementale

df(x) si legge de effe x e non di effe x

> Attenzione alle condizioni Prossimi passi

### Derivata

Più precisamente,  $f'^{(x)} = \operatorname{std} \frac{df(x)}{dx}$  è la derivata della f(x) fatta rispetto alla x

- Se calcoliamo il rapporto incrementale per variazioni infinitesime abbiamo il rapporto differenziale df(x)/dx
- Il tasso di variazione istantaneo della funzione è std  $\left(\frac{df(x)}{dx}\right)$  se:
  - il rapporto  $\frac{df(x)}{dx}$  ha un valore finito
  - la parte standard di  $\frac{df(x)}{dx}$  non dipende da dx
- La **derivata** di una funzione f(x) in un punto x appartenente al dominio di f(x) è  $f'(x) = Df(x) = std\left(\frac{df(x)}{dx}\right)$  se sono rispettate le due condizioni indicate sopra

La derivata f'(x) è una funzione ricavata dalla f(x) che fornisce punto per punto il tasso di variazione istantaneo della funzione!

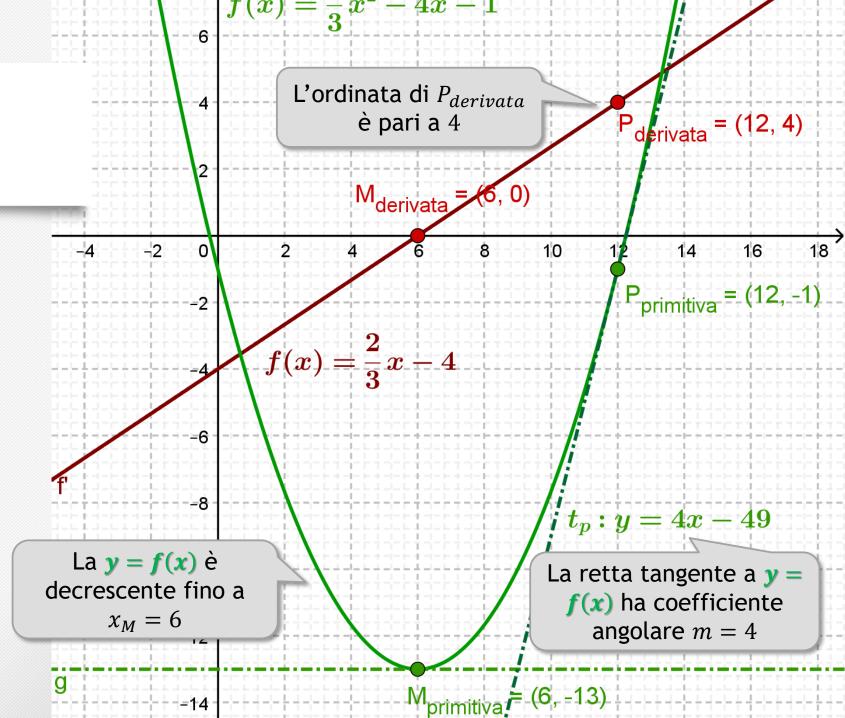
roduttivi sercizi Ragioniamo Ragioniamo Rapporto incrementale Differenziale

#### **Derivata**

Esempio Significato geometrico Attenzione alle condizioni Prossimi passi

### Esempio grafico (1)

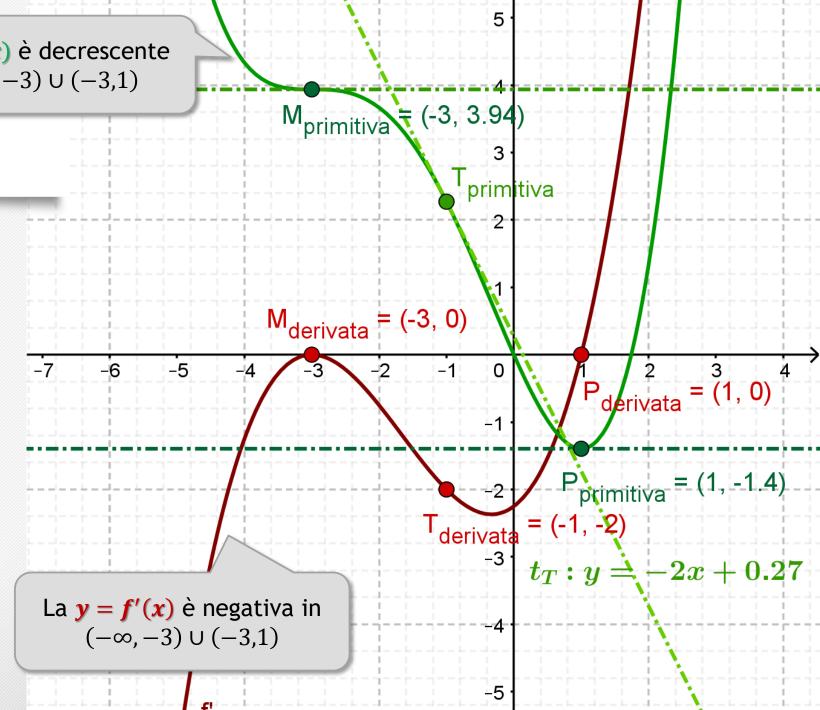
- La parabola  $y = f(x) = \frac{1}{3}x^2 4x 1$ 1 è tracciata in verde
- La sua derivata  $y = f'(x) = \frac{2}{3}x 4$ è tracciata in rosso scuro
- Confrontare ordinata dei punti della y = f'(x) con i coefficienti angolari della y = f(x)
  - I punti  $M_{primitiva}$  e  $M_{derivata}$  hanno la stessa ascissa
  - Così come i punti  $P_{primitiva}$  e  $P_{derivata}$
- Confrontare anche il segno della derivatay = f'(x) con gli intervalli in cui la primitivay = f(x) è crescente o decrescente



La y = f(x) è decrescente in  $(-\infty, -3) \cup (-3, 1)$ 

### Esempio grafico (2)

- La curva y = f(x) è la primitiva ed è tracciata in verde
- La sua derivata y = f'(x) è tracciata in rosso scuro
- Confrontare ordinata dei punti della y = f'(x) con i coefficienti angolari della y = f(x)
  - I punti  $M_{primitiva}$  e  $M_{derivata}$  hanno la stessa ascissa
  - Così come i punti  $P_{primitiva}$  e  $P_{derivata}$ e i punti  $T_{primitiva}$  e  $T_{derivata}$
- Confrontare il segno della derivatay = f'(x) con gli intervalli in cui la primitivay = f(x) è crescente o decrescente



# Un esempio

- Prendiamo la funzione  $f(x) = -3x^2 4x$ 
  - Il differenziale della funzione è:

$$df(x) = f(x + dx) - f(x) = -3(x + dx)^{2} - 4(x + dx) - (-3x^{2} - 4x)$$

• con qualche calcolo:

$$df(x) = -3x^2 - 6xdx - 3dx^2 - 4x - 4dx + 3x^2 + 4x = (-6x - 4)dx - 3dx^2$$

• La derivata è la parte standard del rapporto  $\frac{df(x)}{dx}$ :

$$f'(x) = \operatorname{std}\left(\frac{df(x)}{dx}\right) = \operatorname{std}\left(\frac{(-6x - 4)dx - 3dx^2}{dx}\right)^{dx} = \operatorname{std}(-6x - 4 - 3dx)$$

- E quindi f'(x) = -6x 4
- Notare che il rapporto std $\frac{df(x)}{dx}$ :
  - è finito per ogni *x* finito
  - non dipende da dx

La derivata che abbiamo trovato è esattamente il tasso di variazione istantanea che avevamo calcolato in precedenza!

Problemi introduttivi Esercizi Ragioniamo Ragioniamo Rapporto incrementale Differenziale Derivata

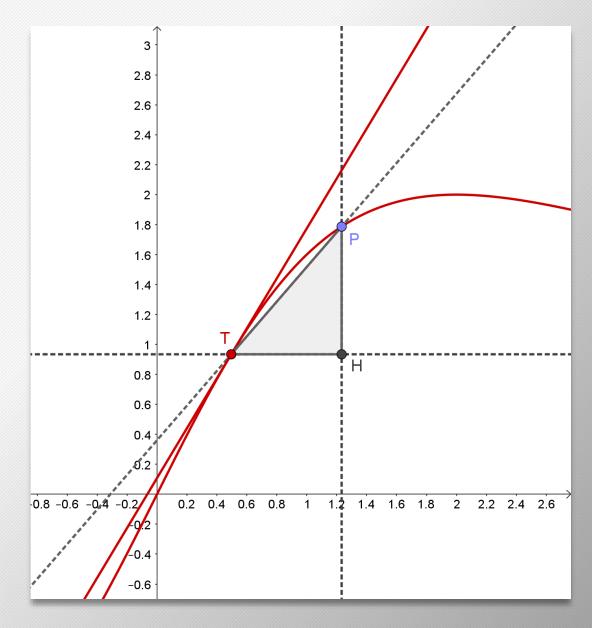
#### **Esempio**

Significato geometrico Attenzione alle condizioni Prossimi passi

#### Significato geometrico

- Sia y = f(x) una funzione qualsiasi e sia x appartenente al dominio della funzione
- La **derivata** della funzione f(x) nel punto  $x_0$  è il coefficiente angolare della funzione nel punto di ascissa  $x_0$ , infatti:
  - le due ascisse  $x_0$  e  $x_0 + dx$  sono indistinguibili
  - le due ordinate  $f(x_0 + dx)$  e  $f(x_0)$  sono anch'essi indistinguibili
- Quindi i due punti  $T(x_0, f(x_0))$  e  $P(x_0 + dx, f(x_0 + dx))$  coincidono

La retta che passa per T e P è la tangente alla curva in T!



#### Attenzione alle condizioni

- Si deve prestare attenzione alle due condizioni di esistenza:
  - il rapporto  $\frac{df(x)}{dx}$  ha un valore finito
  - la parte standard di  $\frac{df(x)}{dx}$  non dipende da dx
- Determiniamo la derivata della semiparabola  $y = 2 + \sqrt{4 + 2x}$

• 
$$\frac{dy}{dx} = \frac{2+\sqrt{4+2(x+dx)}-(2+\sqrt{4+2x})}{dx} = \frac{\sqrt{4+2(x+dx)}-\sqrt{4+2x}}{dx}$$

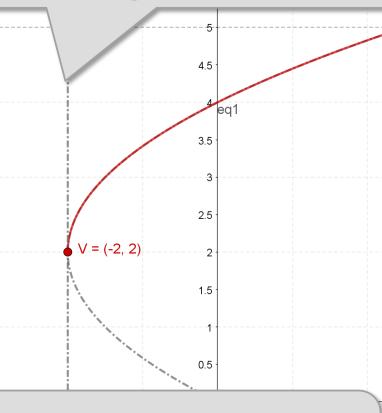
• razionalizzando al contrario

$$\frac{\sqrt{4+2(x+dx)} - \sqrt{4+2x}}{dx} \cdot \frac{\sqrt{4+2(x+dx)} + \sqrt{4+2x}}{\sqrt{4+2(x+dx)} + \sqrt{4+2x}}$$

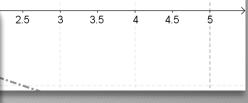
$$= \frac{2dx}{dx \left(\sqrt{4+2(x+dx)} + \sqrt{4+2x}\right)}$$

- da cui  $y' = \operatorname{std} \frac{dy}{dx} = \frac{1}{\sqrt{4+2x}}$
- Se ora calcoliamo  $y'(-2) = 1/\sqrt{0}!!!$

La retta tangente nel vertice della parabola (di ascissa  $x_V = -2$ ) è verticale, quindi ha un coefficiente angolare infinito



In questo caso si dice che la y non è derivabile in  $x_V$  (non è rispettata la prima delle due condizioni)



Esercizi: data la semiellisse di equazione  $y = \frac{\sqrt{16-x^2}}{2}$ :

- Determinare l'equazione della tangente nel suo punto P di ascissa  $x_P = 2$  utilizzando il metodo appena visto (suggerimento, per semplificare il rapporto differenziale razionalizzare al contrario)
- Una volta calcolata la derivata della y, determinare le tangenti nei sui punti di ascissa  $x_{V_1} = -4$ ,  $x_{V_2} = 4$  e  $x_{V_3} = 0$ , cosa si può dire della derivata in questi casi? motere che stel (dy)=0

$$y(x+dx) = \frac{\sqrt{16-(x+dx)^2}}{2}$$
  $dy = \frac{1}{2} \left[ \sqrt{16-(x+dx)^2} - \sqrt{16-x^2} \right]$ 

$$\frac{dy}{dx} = \frac{1}{2} \frac{\sqrt{16 - (x + dx)^2 - \sqrt{16 - x^2}}}{dx} \frac{\sqrt{16 - (x + dx)^2 + \sqrt{16 - x^2}}}{\sqrt{16 - (x + dx)^2 + \sqrt{16 - x^2}}} = \frac{1}{2}$$

std 
$$\left(\frac{dy}{dx}\right) = \frac{1}{2} \frac{-2x}{2\sqrt{16-x^2}} = -\frac{x}{2\sqrt{16-x^2}} = \frac{1}{2\sqrt{16-x^2}}$$

$$u_{1}=-\frac{0}{\sqrt{16}}=5$$

in questi punti G deivasile e la (con coeff. angolore

© 2020 Gualtiero Grassucci - gualtiero.grassucci@liceograssilatina.org

16-x2-2xdx-dx2-16+x2

c/x (V16-6x+dx/2+V16-x2)

# I prossimi passi

- Proviamo a immaginare come procedere, se riuscissimo a determinare ...
  - le derivate delle funzioni fondamentali come  $y=x,\ y=x^n,\ y=\sqrt{x},\ ...$
  - proprietà e formule delle operazioni tra le derivate, per esempio la formula per derivare  $y = k \cdot f(x), \ y = f(x)/g(x), \dots$
  - proprietà e formule per derivare le funzioni composte come  $y = \sqrt{f(x)}$
- Potremmo affrontare tutto un insieme di problemi utilizzando questo strumento!

Senza ogni volta calcolare il rapporto differenziale e la derivata ma utilizzando le formule e le derivate fondamentali!

Problemi
introduttivi
Esercizi
Ragioniamo
Ragioniamo
Rapporto
incrementale
Differenziale
Derivata
Esempio
Significato
geometrico
Attenzione alle
condizioni
Prossimi passi

# Bibliografia

- AA.VV. Elementi di analisi non standard 2015, in Matematicamente (pubblicazione della sezione veronese di Mathesis)
- Goldoni, G. *Il calcolo delle differenze e il calcolo differenziale* 2014, Amazon fulfillment)
- Goldoni, G. I numeri iperreali- 2017, Ilmiolibro
- Robinson, A. Non standard analysis 1996, Priceton University Press
- Stecca, B. & Zambelli, D. *Analisi non standard* 2015, docplayer.it/4477695-Analisi-non-standard-release-0-0-1-b-stecca-d-zambelli.html

Problemi
introduttivi
Esercizi
Ragioniamo
Ragioniamo
Rapporto
incrementale
Differenziale
Derivata
Esempio
Significato
geometrico
Attenzione
alle condizioni
Prossimi passi